

Regulamin Konkursu „Lista świątecznych życzeń”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu „Lista świątecznych życzeń” (zwany dalej „Konkursem”) na zlecenie Galerii Malta Sp. z o.o. jest Fresh Brand Design Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, przy ul. Za Bramką 12a/9, 61-842 Poznań, wpisany do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000325226, NIP 778-14-61-170, REGON 301038343, zwany dalej „Organizatorem”.
2. Fundatorem Nagród w Konkursie jest spółka Galeria Malta Sp. z o.o.
3. Regulamin określa zasady udziału w organizowanym Konkursie i zawiera warunki Uczestnictwa, które Uczestnik akceptuje w chwili przystąpienia do Konkursu.
4. Celem Konkursu jest promocja profilu Galeria Malta w serwisie Facebook.
5. Nad prawidłowością przeprowadzenia Konkursu czuwa Komisja Konkursowa (dalej zwana „Komisją”). W skład Komisji wchodzi 2 osoby – jeden przedstawiciel Organizatora oraz jeden przedstawiciel Galerii Malta.
6. Wzięcie udziału w Konkursie – rozumiane jako instalacja aplikacji konkursowej (zwanej dalej „Aplikacją”) dostępnej pod adresem: https://www.facebook.com/galeriamalta/app_707534665927757 na swoim prywatnym profilu w serwisie Facebook – będzie równoznaczne z zapoznaniem się z regulaminem i jego akceptacją.
7. Organizator informuje, że Konkurs nie jest w żadnym zakresie sponsorowany, wspierany, administrowany ani stowarzyszony z portalem www.facebook.com. Facebook jest znakiem towarowym zastrzeżonym przez Facebook Inc., Delaware Corporation z siedzibą przy 1601 s. California Ave, Palo Alto CA 94 304. Informacje podawane przez uczestników Konkursu są informacjami podawanymi Organizatorowi, a nie portalowi www.facebook.com. Informacje te będą wykorzystane wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu przez Organizatora.

§ 2. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnictwo w Konkursie jest nieodpłatne i dobrowolne. Z zastrzeżeniem ust. 2, uczestnikiem Konkursu może zostać każda osoba pełnoletnia, która spełni warunki niniejszego regulaminu.

2. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz Galerii Malta Sp. z o. o., osoby najbliższe wobec osób wymienionych powyżej, to jest osoby będące wobec takiej osoby małżonkiem, wstępnym, zstępnym, rodzeństwem, powinowatym w tej samej linii lub stopniu, osobą pozostającą w stosunku przysposobienia lub jej małżonkiem, a także osobą pozostającą we wspólnym pożyciu.
3. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie jest:
 - 3.1 posiadanie zweryfikowanego prywatnego profilu w serwisie Facebook (zwanego dalej „Profilem”),
 - 3.2 instalacja aplikacji konkursowej dostępnej pod adresem <https://www.facebook.com/galeriamalta> (zwanej dalej „Aplikacją”) w swoim Profilu,
 - 3.3 zostanie fanem strony dostępnej pod adresem <https://www.facebook.com/galeriamalta>, rozumiane jako dodanie strony do swojego Profilu,
 - 3.4 udzielenie zgody na: dostęp Aplikacji do publicznych informacji udostępnianych przez uczestnika w jego Profilu, publikowanie przez Aplikację informacji w Profilu oraz otrzymywanie wiadomości email dotyczących Konkursu od Organizatora na adres przypisany do Profilu lub podany w Aplikacji konkursowej,
 - 3.5 rozwiązanie zadania konkursowego polegającego na przygotowaniu za pośrednictwem aplikacji listy świątecznych życzeń przy użyciu dostępnych w bazie aplikacji zdjęć lub własnych zdjęć załadowanych za pośrednictwem aplikacji.
4. Zadania konkursowe, o których mowa w ust. 3 punkt 3.5, rozwiązane przez uczestników Konkursu będą podlegać ocenie pozostałych fanów profilu, którzy w okresie trwania konkursu będą mogli głosować na wybrane przez siebie zgłoszone listy życzeń. Zgłoszenie konkursowe nie może zawierać treści związanych z przemocą ani pornografią, nie może być wulgarne, nie może obrażać żadnej grupy społecznej, wiązać się z dyskryminacją ani ranić niczyich uczuć. Zgłoszenie nie może przedstawiać marki Galeria Malta w negatywnym świetle. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia rozwiązanych zadań konkursowych w przypadkach, gdy zgłoszenie konkursowe łamie powyższe zalecenia.
5. Akceptacja zgłoszenia następuje automatycznie po dodaniu pracy, ale podlega ocenie moderatora.
 - 5.1 Zgłoszenie podlega weryfikacji pod kątem zawartości treści niezgodnych z prawem oraz celem Konkursu.

5.2 Moderator może usunąć pracę w każdym momencie trwania konkursu bez podania przyczyny.

6. Zgłoszenie zadania konkursowego, rozumiane jako ostateczna akceptacja regulaminu i podanie danych kontaktowych, umożliwia użytkownikowi wyrażenie zgody bądź rezygnację z publikacji informacji o udziale w Konkursie w jego Profilu.

7. Czas trwania Konkursu: Konkurs trwa od godziny 16.00 dnia 3 grudnia 2013 roku do godziny 16.00 dnia 22 grudnia 2013 roku. Czas trwania konkursu obejmuje czas zgłaszania zadań konkursowych oraz czas na oddawanie głosów na prace konkursowe.

7.1. Jednej osobie podczas trwania Konkursu przysługuje możliwość oddania głosu na wszystkie zgłoszone do Konkursu Zgłoszenia, jednak nie może ona oddać więcej niż jeden głos na jedno Zgłoszenie.

8. O przystąpieniu do Konkursu decyduje data zarejestrowania zadania konkursowego przez uczestnika Konkursu przez system teleinformatyczny Organizatora.

9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za funkcjonowanie sieci, za pośrednictwem których uczestnicy przesyłają rozwiązania zadań konkursowych.

10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowości powstałe w wyniku zakłóceń sieci teleinformatycznych, zmiany w treści zadań konkursowych, indywidualne ustawienia urządzeń, za pomocą których uczestnik przesyła zadanie konkursowe oraz sposoby ich konfiguracji, a także ustawienia występujące u operatorów sieci, za pośrednictwem których są wysyłane zadania konkursowe.

11. Organizator nie odpowiada za jakiegokolwiek uszkodzenia techniczne i usterki sprzętu komputerowego, oprogramowania, serwisu Facebook oraz Aplikacji.

12. Uczestnik musi być jedynym autorem zgłoszenia konkursowego.

§ 3. NAGRODY

1. Organizator konkursu przewiduje przyznanie jednej Nagrody Głównej.

2. Nagrodą Główną jest bon prezentowy do wykorzystania w Galerii Malta o wartości 1500 PLN brutto. Koszty związane z opłaceniem podatku dochodowego ponosi organizator.

3. Zwycięzcy nie przysługuje prawo przeniesienia prawa do uzyskania Nagrody na osoby trzecie.

4. Zwycięzcy nie przysługuje prawo wymiany Nagrody na nagrodę innego rodzaju.

5. Zwycięzca może zrzec się Nagrody, ale w zamian nie przysługuje mu ekwiwalent pieniężny, ani jakiegokolwiek inna nagroda. W przypadku zrzeczenia się Nagroda przepada bez prawa do

dochodzenia jakichkolwiek roszczeń od Organizatora. W takim wypadku Nagroda decyzją Organizatora może zostać przekazana innemu uczestnikowi, który spełnia kryteria wskazane w § 2, i którego zgłoszenie zostało pozytywnie ocenione przez Komisję.

§ 4. WYKORZYSTANIE DANYCH OSOBOWYCH I ZGŁOSZEŃ KONKURSOWYCH

1. Uczestnik deklaruje, że przysługują mu autorskie prawa osobiste oraz autorskie prawa majątkowe do nadesłanego zgłoszenia.
2. Profilowe imię, nazwisko, awatar i zgłoszenie konkursowe wykorzystane zostaną na następujących zasadach:
 - 2.1 publikacja deklarowanego na profilu użytkownika imienia i nazwiska zwycięzcy w aplikacji,
 - 2.2 umieszczenie w pasku aplikacji konkursowej dostępnym dla fanów Galerii Malta imienia, nazwiska, awatara i zgłoszenia konkursowego zwycięzcy w okresie trwania konkursu,
 - 2.3 umieszczenie w zakładce aplikacji dostępnej dla znajomych użytkownika imienia, nazwiska, awatara i zgłoszenia konkursowego w okresie trwania konkursu,
 - 2.4 bezterminowe umieszczenie w specjalnej zakładce konkursowej (zwanej dalej Galerią) dostępnej bezterminowo od dnia ogłoszenia zwycięzcy awatara, imienia, nazwiska i zgłoszenia konkursowego zwycięzcy.
3. Zwycięzca wyraża zgodę na wykorzystanie jego zgłoszenia konkursowego oraz imienia i nazwiska przypisanego do Profilu w sposób opisany w ust. 2 powyżej.
4. Każdy uczestnik wyraża zgodę na publikację jego zgłoszenia konkursowego w zakładce konkursowej w okresie trwania konkursu.

§ 5. ZASADY PRYZNAWANIA I SPOSÓB WYDAWANIA NAGRÓD W KONKURSIE

1. O tym, które zgłoszenia konkursowe zostaną nagrodzone, decyduje Komisja, która sugerować się będzie w dużej mierze również ilością głosów zebranych w publicznym głosowaniu.
2. W sytuacjach spornych ostateczna decyzja leży w kompetencji Komisji.
3. Nagrodę Główną otrzyma uczestnik, który spełni warunki niniejszego regulaminu, zostanie wybrany przez Komisję, która sugerować się będzie w dużej mierze otrzymaniem największej liczby głosów ze wszystkich zgłoszeń konkursowych na najlepszą listę życzeń.
4. Zwycięzca konkursu poinformowany zostanie w dniu 23 grudnia 2013 do godziny 12:00 przez Organizatora o wygranej poprzez opublikowanie jego imienia i nazwiska deklarowanego w profilu użytkownika na fan page'u Galerii Malta poprzez umieszczenie jego

zgłoszenia, awatara, imienia i nazwiska w pasku „zwycięzcy” aplikacji konkursowej oraz poprzez email wysłany na adres przypisany do Profilu lub podany przez uczestnika w Aplikacji Konkursowej.

5. Nagroda zostanie wydana zwycięzcy po ogłoszeniu wyników. Warunkiem otrzymania nagrody jest odbiór osobisty przez zwycięzcę, wraz z dowodem osobistym potwierdzającym tożsamość, w ciągu trzech tygodni od momentu zakończenia konkursu, w biurze administracji Galeria Malta przy ul. Abpa A. Baraniaka 8 w Poznaniu.
6. Wydanie nagrody nastąpi zgodnie z obowiązującymi przepisami podatkowymi.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania Nagrody z przyczyn leżących po stronie uczestnika, a w szczególności w przypadku niepodania, bądź podania błędnych danych, zmiany danych uczestnika, o której Organizator nie został poinformowany, lub w przypadku niespełnienia przez uczestnika warunków, o których mowa w niniejszym Regulaminie. W takim wypadku Nagroda decyzją Organizatora może zostać przekazana innemu uczestnikowi, którego zadanie zostało pozytywnie ocenione przez Komisję.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe dane podane przy rejestracji, w szczególności za zmianę danych osobowych uniemożliwiającą odszukanie uczestnika, któremu przyznano Nagrodę.
9. W przypadkach wykrycia działań niezgodnych z Regulaminem, w szczególności działań związanych z zakładaniem fikcyjnych profili prywatnych w serwisie Facebook lub innych działań sprzecznych z ideą i celem Konkursu, dany uczestnik Konkursu zostanie wykluczony w procesie przyznawania Nagród. Organizator nie ma obowiązku informowania o tym fakcie innych uczestników Konkursu.